

Funkcijos	Įrankis
Automatinis pamokų planavimas, vertinimo generatoriai, rubrikų kūrimas, interaktyvūs testai, personalizuoto grįžtamojo ryšio kūrimas, užduotys, darbalapiai, tekstų adaptavimas	https://app.magicschool.ai
Pamokų planų kūrimas, užduotys, diferencijuoto turinio kūrimas, žaidimai grafinių elementų organizatorius	https://www.eduaide.ai
Automatinis užduočių generavimas ir vertinimas (pvz., klausimai tekstui, gramatikos pratimai, klausymo ir skaitymo veiklos)	https://twee.com
Interaktyvi DI pagrįsta apklausų ir klausimų platforma , kur mokytojai gali kurti testus, viktorinas, žaidimo formato veiklas ir skaidriai sekti mokinių pažangą	https://wayground.com
Skaitmeninė skaitymo platforma su > 40 000 knygų, audioknygų ir edukacinių vaizdo įrašų vaikams iki 12 metų; mokytojai gali priskirti skaitymo užduotis ir sekti pažangą	https://www.getepic.com/educators
<i>Nemokamas</i> , vizualus klasės valdymo ekranas su grafikais, laikmačiais, QR generavimu, grupei skirtais įrankiais, atsakymų anketomis ir kt., kurie padeda organizuoti pamokų eigą ir įtraukti mokinius	https://classroomscreen.com
Interaktyvi pamokų platforma, kur pamokos veikia kaip pristatymo skaidrės , bet papildytos testais, apklausomis ir grįžtamojo ryšio realiuoju laiku, skatina aktyvų mokinių dalyvavimą	https://nearpod.com
Balso įrašymo įrankis be registracijos, naudojamas audio užduotims, grįžtamajam ryšiui, kalbų mokymuisi ar tinklalaidžių kūrimui	https://vocaroo.com/
Generuoja diferencijuotą mokymo medžiagą (skaitymo tekstus, klausimus, veiklas). Leidžia pasirinkti skaitymo lygį, kalbą, sunkumo laipsnį , kad medžiaga būtų tinkama visiems mokiniams. Išvestis eksportuoja į dokumentus, skaidres ar interaktyvias formas	https://web.diffit.me
Išteklių biblioteka , kurioje yra daugiau nei 38 000 mokytojų sukurtų užduočių, darbalapių, žaidimų, pamokų planų ir veiklų , skirtų pagrindinių įgūdžių - skaičiavimo, skaitymo, rašymo, lavinimui	https://www.education.com
Žaidybinio (gamified) mokymosi platforma , kuri sujungia quiz tipo klausimus su interaktyviais žaidimo elementais , kad mokymasis būtų įdomesnis, įtraukesnis ir labiau motyvuojantis mokiniams	https://www.blooket.com/